

Nos jeux ne sont pas en prêt mais à découvrir los de nos animations

« après-miNID jeux »

un dimanche par mois.



**Terristories** Editeur : Bioviva



Âge minimum : 12 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée : 60 min

Note des joueurs : (★ >

# **Description**

Vous incarnez un membre d'une colonie tout juste arrivé sur une nouvelle planète. Vous partez à la découverte de ce territoire aussi hostile que surprenant pour essayer de vous y installer durablement. Saurez-vous vous entendre avec les autres joueurs pour atteindre vos objectifs ?

Un jeu semi-coopératif de gestion et négociation développé en partenariat avec un centre de recherche scientifique.

### Avis de joueur

« Plus compliqué mais coopération intéressante. »

#### Le petit plus

Jeu éco-conçu, fabriqué en France.

# Climat Tic-Tac

Editeur : Bioviva



#### **Description**

Dans Climat Tic-Tac, les joueurs s'allient afin de lutter contre le changement climatique. Ils tentent, tous ensemble, de faire les bons choix pour protéger les hommes et la planète et diminuer les émissions de CO2. Le jeu a été créé sur la base d'études scientifiques internationales : il reflète la situation actuelle, démontre les menaces auxquelles nous allons devoir faire face et fait découvrir les solutions permettant de lutter contre le réchauffement climatique et ses effets. Climat Tic-Tac, un jeu pour se sensibiliser, en s'amusant, aux enjeux du dérèglement climatique et découvrir des solutions existantes pour lutter contre ses effets.

### Avis de joueur

« Challengeant et sympa!»

### Le petit plus

Jeu produit localement avec des matériaux respectueux de l'environnement – recyclés ou issus de forêts gérées durablement.

# Âge minimum : 10 ans Nombre de joueurs : 2-5

Durée : 45 min

Note des joueurs :



# La glace et le ciel

Editeur: Opla



# Âge minimum : 10 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée : 15-20 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star \star$ 

# Description

Un jeu de cartes coopératif où il vous faudra trouver l'équilibre entre la vie et les éléments dans lesquels elle évolue : l'air, la terre et l'eau. A vous de préserver notre planète de la fonte des glaces et de protéger le ciel contre les émissions de CO2.

### Avis de joueur

« Tactique et cours du jeu agréable. »

### Le petit plus

Opla s'attache à produire ses jeux le plus proprement possible : pas de solvants, encres végétales, papier recyclé et/ou recyclable issu de forêts dont les propriétaires s'engagent à respecter une gestion durable... De plus, ce jeu est produit localement.



Editeur : Ekologeek



Âge minimum: 8 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée : 45 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 



### **Description**

Dans Photosynthesis, différentes essences d'arbres rivalisent pour pousser et contrôler le terrain de la petite île ensoleillée. Chaque arbre grandit s'il reçoit assez de soleil et projette une ombre proportionnelle à sa taille. Quand un arbre arrive au terme de son cycle de vie, les joueurs gagnent un nombre de points relatif à la qualité du terrain où il a poussé. Faites de l'ombre à vos adversaires et anticipez les rotations du soleil pour faire pousser vos arbres aux dépens de ceux des autres joueurs!

# Avis de joueur

« Facile à prendre en main et assez stratégique. »

# Eko-citoyen



Âge minimum : 10 ans Nombre de joueurs : 3-6

Durée: 40-60 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 



#### **Description**

C'est un jeu de cartes pédagogique sur les éco-gestes et la consommation responsable. La Terre est menacée, chaque joueur incarne un Citoyen et doit collecter un maximum de points EKO pour la préserver. Tentez de devenir l'EKOcitoyen modèle! Mais attention, dans ce jeu semi-coopératif, la Terre ne pourra être sauvée qu'en unissant vos forces ! Prêts à relever le défi ? Entre amis ou en famille, mêlant coopération et compétition, EKO-CITOYEN permet aux joueurs d'échanger et de (re)découvrir des écogestes du quotidien pour réduire leur empreinte écologique.

#### Le petit plus

Fabriqué en France à Saint-Max par France Cartes, imprimeur certifié Imprim'vert et labellisé Entreprise du Patrimoine Vivant.

Imprimé sur papier-carton vierge certifié PEFC avec des encres à bases végétales. Fond blanc privilégié pour la majorité des cartes afin d'économiser l'encre.

#### Balanza Editeur: Oxfam



### **Description**

Jeu de sensibilisation, à la fois coopératif et compétitif, permettant d'aborder une série de thématiques en lien avec le développement durable : consommation responsable, commerce équitable, inégalités sociales, citoyenneté... Balanza c'est un monde comme les autres, il y fait bon vivre mais on y rencontre aussi des injustices. Sur cette planète vivent des familles de producteurs, de commerçants et de consommateurs. Laquelle incarnerez-vous ? Quel que soit votre rôle, vos actions et vos décisions peuvent changer le monde ! Allez-vous privilégier votre famille en essayant de combler ses besoins vitaux, ou le bien commun en tentant d'équilibrer la balance ? Les joueurs devront poser des choix qui influenceront leur propre situation mais aussi l'état du monde.

# Avis de joueur

« Cartes choix trop évidentes, règle des déplacements pas toujours claire (imprécise), sinon jeu sympa, pourrait être adapté à un public plus jeune. »

### Le petit plus

La balance a été réalisée en Indonésie par un partenaire de commerce équitable d'Oxfam-Magasins du monde. Les graines du jeu viennent également d'un partenaire et proviennent d'une plante nommée « caesalpinia crista ».



Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star \star$ 

Âge minimum : 10 ans Nombre de joueurs : 3-12

Durée : 60-90 min





Âge minimum : 9 ans Nombre de joueurs : 6 Durée: 45-90 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 

## **Description**

Le but de ce jeu est de composer un menu original (entrée, plat, dessert, boisson) à partir de différents aliments tout en respectant un contexte de repas déterminé. Mais attention à ne pas dépasser l'empreinte écologique supportable pour la planète!

### Avis de joueur

« Intéressant pour prendre conscience de l'impact de notre consommation, composition des menus entrainante, prise en main facile, recommandable!»

# Enigmes ? Environnement & terre

Editeur: Bioviva



Âge minimum: 9 ans Nombre de joueurs : 2-6

Durée : 20 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 



# **Description**

Avec Enigmes, tentez d'être le plus rapide à deviner les richesses de l'environnement / la terre qui se cachent derrière 5 indices instructifs et amusants. Faites preuve d'adresse en lançant le jeton sur le plateau pour tenter de gagner plus de cartes Enigmes!

### Le petit plus

Éco-conception et production responsable, fabrication française.

# Otoktonia

# Editeur : Fondation France Libertés



Âge minimum : 9 ans Nombre de joueurs : 3-5

Durée : 30-60 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star \star$ 

### **Description**

Otoktonia est un jeu de société coopératif dans lequel les joueurs tentent, ensemble, de sauver la Terre et ses habitants face à de nombreuses menaces telles que la destruction des forêts, le changement climatique, l'agriculture intensive... Partez à la rencontre de peuples autochtones (les Munduruku du Brésil, les Mentawai d'Indonésie, les Pygmées d'Afrique centrale...) et faites équipe avec eux pour déjouer les menaces, notamment grâce à leurs savoirs traditionnels. Ces savoirs renvoient à des usages, des coutumes, des pratiques, des traditions autochtones. Ils sont vos pouvoirs pour sauver la Terre et ses habitants. Ce jeu ludique et immersif s'adresse aux adultes comme aux enfants à partir de 9 ans. Construit avec l'aide d'experts et d'organisations autochtones, le jeu place les participants dans une démarche d'ouverture vers l'autre, de découverte et de respect.

## Avis de joueur

« Coopération intéressante avec des actions spécifiques à chaque personnage. »



Ores'o Editeur: Ores



Âge minimum: 9 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée : 30-40 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star \star$ 

## **Description**

« ORES'O » est un jeu créé pour découvrir les secrets de l'électricité et du gaz naturel... mais aussi pour apprendre à mieux utiliser ces énergies. À l'aide de cartes, les jeunes joueurs doivent construire un réseau pour raccorder leur maison en répondant à des questions. Le premier qui y arrive a gagné. Son but : permettre aux plus jeunes de découvrir, de manière ludique, l'électricité et le gaz naturel, leurs modes de distribution et des conseils pratiques en matière de consommation. Pour jouer, c'est simple : il suffit de répondre correctement aux questions posées pour construire son réseau et être le premier à alimenter sa maison avec le gaz naturel ou l'électricité. Mais attention, les joueurs peuvent freiner la progression des autres en détournant le réseau ou en y ajoutant des pièces défectueuses.

### Avis de joueur

« Question de culture amusante. Assez accessible pour un public jeune. »

# Aya



# Description

Remontez fleuves et rivières à la recherche des trésors de la nature. Emerveillezvous de la diversité des paysages et de la faune qui, au fil de l'eau, s'ouvrent à vous. Coopérez habilement et vos photos témoigneront de cet incroyable voyage.

Editeur: Act in Games

Editeur : Carbon Lean

### Avis de joueur

« Il faut être patient, calme, créatif, ... Franchement pas mal. »

Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-5

Durée: 30 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 



# Carbon Lean



Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée : 20 min

Note des joueurs : ( 🛨 🛨 🛨 🖈

## **Description**

Découvrez de manière simple et ludique l'impact carbone de vos choix quotidiens. Dans Carbon Lean, vous représentez un e citoyen ne, ayant la capacité de "consommer" différents produits, biens et services. Chacun d'eux ont un "coût carbone" en émissions de CO2 – calculé en Kilos équivalent CO2 (kqCO2) selon des chiffres officiels et référencés (par l'ADEME). Le jeu de cartes Carbon Lean peut être utilisé selon différentes variantes, de difficulté croissante (1, 2 et 3). Dans les variantes 1 et 2, votre objectif est simplement de deviner le « coût carbone » des cartes, en les positionnant par rapport à celles déjà placées par les autres joueur-euses-s. Une fois que vous connaîtrez bien les cartes, vous pourrez passer à la variante 3 où l'objectif est de diminuer votre "bilan carbone total" en choisissant les produits, biens et services qui consomment le moins par rapport aux autres joueur-euses·s. Choisissez les bonnes cartes, ou prenez-les à vos adversaires... soyez le plus rapide, mais surtout le·a moins polluant·e!

# Avis de joueur

« Très instructif, parfois surprenant dans les chiffres. »

### Le petit plus

Du graphisme, à l'impression des cartes et la fabrication de la boîte, tout est Made in France.



Carboniq



#### **Description**

CARBONIQ vous permettra de comparer l'incomparable et jouera avec vos idées reçues pour démystifier le sujet de l'empreinte carbone. Vaut-il mieux refaire sa déco ou passer son dimanche sur Netflix ? Qu'est-ce qui est le pire pour la planète ? Grâce à un univers drôle et coloré, qui couvre tous les aspects de la vie, et aux chiffres issus de réelles données scientifiques, le jeu CARBONIQ vous donne toutes les cartes pour réduire durablement votre impact sur le climat, entre ami.es ou en famille!

#### Avis de joueur

« Instructif et plus stratégique qu'il n'y parait. »

#### Le petit plus

Ce jeu a été imprimé en Italie, sur du papier FSC (Conseil de Soutien de la Forêt), ce qui assure que le papier utilisé provient de bois qui respecte les procédures garantissant la gestion durable des forêts.

Editeur : Topi Games

Editeur: Bioviva

# Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-8

Durée: 30 min

Note des joueurs :



# Sauve ta planète



Sauver la planète en remplaçant les énergies polluantes par des énergies renouvelables sur la carte du monde. Répondez à des questions sur le thème de la faune et la flore, ou l'économie d'énergie pour avancer vers la victoire. Mais attention aux événements qui peuvent modifier la partie...

# Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-4

Durée: 30-45 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 



# Avis de joueur

« Plein d'objectifs à atteindre, c'est chouette. »

# Bioviva le jeu



# **Description**

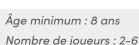
Avec Bioviva - Le Jeu, partez à la découverte des merveilles de la Nature et de l'incroyable diversité de la vie sur Terre. Un jeu familial incontournable mêlant questions-réponses insolites sur la Nature et défis amusants.

## Avis de joueur

« Super, équilibré, ludique et instructif. »

### Le petit plus

- ✓ imprimé à partir d'encres à base végétale,
- ✓ le papier et le carton utilisés dans ce jeu sont labellisés FSC®,
- ✓ format optimisé de façon à ne pas utiliser de matières inutiles,
- ✓ fabriqué en France et éco-conçu.



Durée : 45 min

Note des joueurs :







Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-6

Durée: 30 min

Note des joueurs :

\*\*\*\*

#### **Description**

Dans Famille (presque) Zéro Déchet – Ze Jeu votre mission, si vous l'acceptez, est de devenir des Héros du Zéro ! Ce jeu permet de découvrir les bonnes pratiques et d'entamer la démarche (presque) Zéro Déchet, pas à pas, en famille. Saurezvous éviter les pièges et adopter les bons réflexes Zéro Déchet ? Au travers 3 épreuves drôles et décalées (défis, questions-réponses et aléas), découvrez le Zéro Déchet et partagez vos astuces pour passer à l'action et dire bye-bye aux déchets.

Un grand voyage autour de la Terre en compagnie de Maestro, qui vous envoie explorer le monde. Répondez aux questions pour compléter votre carnet d'études et apprendre plein de choses passionnantes sur notre belle planète et comment la protéger. Le premier qui complète son carnet d'études et revient à

#### Avis de joueur

**Description** 

« Jouer en apprenant des trucs et astuces c'est top! »

la base d'opérations remporte la partie.

# Il était une fois... Notre terre

Editeur: Educa



Âge minimum : 8 ans Nombre de joueurs : 2-6

Durée : 20 min

Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star \star$ 

Âge minimum: 8 ans

Durée: 45 min

Nombre de joueurs : 2-6



« Très amusant, l'idée d'apprendre en jouant est 100% réalisée. »

# Bioviva planètes – Jungles et Forêts & Mers et Océans

Editeur : Bioviva



# Description

Avec Bioviva Planète, partez en exploration dans les quatre coins du globe. Ouvrez l'œil et émerveillez-vous sans modération! Tentez de placer vos cartes habilement, en observant attentivement les caractéristiques principales des photos.

# Avis de joueur

« Jeu sympa et rapide. »

### Le petit plus

Jeu éco-responsable car :

- ✓ il est imprimé à partir d'encres à base végétale,
- √ le papier et le carton utilisés dans ce jeu sont labellisés FSC®,
- $\checkmark$  son format a été optimisé de façon à ne pas utiliser de matières inutiles.



Note des joueurs :  $(\star \star \star \star \star$ 





Âge minimum : 7 ans Nombre de joueurs : 2-6

Durée : 40 min

Note des joueurs : ( \*

# Description

Avec ce jeu de plateau, découvrez l'incroyable diversité des animaux et tenter de les protéger sur les 5 continents. Rapidité, mémorisation et stratégie sont les maîtres-mots de ce jeu plein de surprises et de rebondissements.

# Avis de joueur

« Sympa, cool! »

# Le petit plus

Jeu éco-responsable car :

- √ il est imprimé à partir d'encres à base végétale,
- √ le papier et le carton utilisés dans ce jeu sont labellisés FSC®,
- ✓ son format a été optimisé de façon à ne pas utiliser de matières inutiles.







EXPLORER
CO-CONSTRUIRE
MONTRER



#### POUR EN SAVOIR PLUS

Ville de Namur Le NID Esplanade de la Confluence 1 5000 Namur

le-nid@ville.namur.be - +32 (0)81 24 72 94

Ouvert du mercredi au vendredi de 10h00 à 17h00 Le samedi et le dimanche de 14h00 à 18h00

Réservation obligatoire via le site du NID www.le-nid.be - www.namur.be

Inscription également possible sur place ou par téléphone dans la limite des places disponibles.